



Tiermemory

Material: keines, **Zeit:** 10-20 Minuten je nach Gruppengröße und Wiederholungen,

Alter: ab 6 Jahren, **Gruppengröße** ab 9 Kinder

Je nach Größe der Gruppe gehen ein oder zwei Kinder vor die Türe und die anderen finden sich dann paarweise zusammen.

Jedes Paar denkt sich ein Geräusch oder eine Bewegung aus, die ein Tier, das in Slowenien lebt, machen könnte. Dann vermischen sich die Kinder im Raum. Nun kommen die Spieler von draußen herein und dürfen einem Kind an die Schulter tippen, das dann den vorher vereinbarten Ton oder die Bewegung vorführt. Nun werden weitere Kinder angetippt und wie bei einem Memory-Spiel die passenden Paare gesucht.

Wenn mehrere Rater spielen, dürfen sie abwechselnd jeweils zwei Kinder antippen („Karten umdrehen“).

Wer zum Schluss die meisten Paare gefunden hat, hat gewonnen.

Tiere, die in Slowenien leben:

Bären, Steinböcke, Gämsen, Wölfe, Luchse, Dachse, Lipizzaner, Steinadler, Störche, Bienen, Grottenolme, ...