

Krokodil, Brüllaffe, Schmetterling, Palme

Das Spiel ist ein interaktives Spiel, das Koordination, Bewegung und Teamgeist fördert und nebenbei sehr viel Spaß macht.

(Es wurde weiterentwickelt aus der Idee des Spiels „Toaster, Mixer, Känguru“)

Spielanleitung:

Alle Teilnehmer stehen im Kreis, ohne Handfassung. Ein Kind steht in der Mitte. Es zeigt deutlich auf einen der Mitspieler und nennt eine der Spielfiguren, z.B. ein Tier.

Hierauf muss die Person, auf die gezeigt wurde, gemeinsam mit den rechts und links von ihr stehenden Personen die Spielfigur **sofort** darstellen.

Es kommt auf das Tempo an, denn dadurch entstehen häufig Verwechslungen mit der vorangegangenen Figur. Macht jemand einen Fehler, muss diese Person in die Mitte.

Man kann das Spiel verändern oder schwieriger machen, indem man mit wenigen Spielfiguren beginnt und sie nach und nach erweitert. Mit den Kindern werden neue Spielfiguren erfunden.

Beispiele zu Surinam:

Krokodil:

Die mittlere Person macht mit den Armen die Bewegung eines Krokodilmaules nach, die Personen rechts und links legen sich schnell längs auf den Boden.

Palme:

Die mittlere Person wiegt sich als Palme im Wind, die Personen rechts und links pusten Richtung Palme (Sie sind der Wind).

Kokosnuss:

Die mittlere Person imitiert das Erklettern einer Palme, die Personen rechts und links halten je eine imaginäre Kokosnuss in den Händen und trinken daraus Kokosmilch.

Brüllaffe:

Die mittlere Person gibt ein Brüllaffengeschrei von sich, die Personen rechts und links stellen sich hinter die Person und deuten den rechten bzw. linken Affenarm an.

Schmetterling:

Die mittlere Person imitiert mit den Zeigefingern Fühler, die Personen rechts und links stellen sich hinter die Person und zeigen mit beiden Armen je einen fliegenden Schmetterlingsflügel.

Bootstaxi:

Die mittlere Person hält die Hand an die Stirn und hält Ausschau, die Personen rechts und links rudern mit einem imaginären Paddel.

Schlange:

Die mittlere Person macht mit dem ganzen Körper eine Schlangelbewegung und zischt dazu (ssss), die Personen rechts und links springen erschrocken zur Seite und rufen „Huch!“.
Usw.